

INGENIERÍA DE COMPUTACIÓN Y SISTEMAS



FACULTAD DE INGENIERÍA Y ARQUITECTURA



PERFIL DEL GRADUADO

El graduado de Ingeniería de Computación y Sistemas presentará las siguientes competencias:

- Aplicar conocimientos de computación utilizando metodologías, técnicas y herramientas adecuadas para la solución de problemas.
- Desenvolverse adecuadamente con capacidad analítica y comunicativa para aportar soluciones que agreguen valor a la organización.
- Practicar un ejercicio profesional responsable con valores éticos, utilizando de manera adecuada los recursos disponibles en la organización.
- Trabajar en equipos multidisciplinarios para desarrollar proyectos de sistemas de información que aporten al progreso y bienestar de la sociedad.
- Ser un profesional comprometido con el aprendizaje continuo para su desarrollo personal a lo largo de toda la vida.



CAMPO LABORAL Y EMPLEABILIDAD DEL GRADUADO

El campo laboral del graduado en Ingeniería de Computación y Sistemas es muy amplio y continúa expandiéndose con nuevas tecnologías y áreas de aplicación.

Puede desarrollar procesos de negocios, implementar sistemas integrados de gestión ERP, diseñar aplicaciones de inteligencia de negocio y big data, crear soluciones innovadoras de negocios y startups, planificar y liderar proyectos informáticos en las organizaciones, gerenciar los sistemas informáticos de empresas e instituciones públicas. Puede desarrollar y administrar la infraestructura tecnológica de una organización, en cuanto a servidores, sistemas de comunicación de datos e internet, seguridad informática y gerencia de centros de cómputo, asimismo, puede crear innovadoras soluciones que integren las soluciones móviles para los nuevos objetivos de los negocios. Laborar en las actividades de requerimientos de arquitectura y diseño de software, empleando modelos de calidad internacionales. Implementar y ejecutar planes de aseguramiento de calidad de software aplicando inteligencia artificial, asimismo pueden ejercer la investigación y la docencia universitaria.

Gracias a las alianzas estratégicas con las empresas y consultoras de TI, líderes en el medio local, hemos podido ubicar a nuestros estudiantes y graduados, tanto para que laboren o realicen sus prácticas preprofesionales en empresas como: HP, SAP, IBM, Oracle, entre otras.



CURRÍCULO



CURSOS ELECTIVOS DE ESPECIALIDAD

- Administración de Base de Datos
- Sistemas Integrados de Gestión ERP
- Gestión del Conocimiento
- Taller de Creatividad Empresarial
- Comercio Electrónico
- Redes y Conectividad I [CCNA I CISCO]
- Redes y Conectividad II [CCNA II CISCO]
- Redes y Conectividad III [CCNA III CISCO]
- Redes y Conectividad IV [CCNA IV CISCO]
- Seguridad Informática
- Programación II
- Pruebas de Software
- Desarrollo de Aplicaciones I
- Calidad de Software
- Desarrollo de Aplicaciones II

CURSOS ELECTIVOS LIBRES

- Comportamiento Organizacional
- Desarrollo de Juegos
- Gestión de la Innovación
- Gestión Estratégica
- Investigación Operativa II
- Gestión de Proyectos - PMI
- Introducción a la Investigación en Informática
- Tópicos de Computación

A partir del séptimo semestre el estudiante podrá elegir entre un conjunto de cursos electivos de especialidad y libre, que respondan a su interés de formación y especialización profesional.



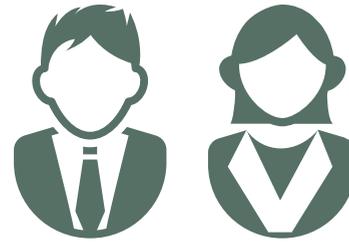
Perú

- CISCO Networking Academy
- Microsoft
- COFIDE
- ONPE
- INDECOPI

CONVENIOS NACIONALES E INTERNACIONALES

EEUU

- University of Missouri-Columbia



TESTIMONIOS



“Siempre fui un apasionado por la tecnología y cómo esta interactúa con nuestro entorno diario, en la USMP no solo aprendí lo esencial de mi carrera sino también lo importante que son los valores para un profesional, ya que para tener éxito en el entorno laboral hay que vivir siempre de acuerdo a nuestros principios”.

*Jean Pieer Arturo Huamán Calderón
Estudiante de 7mo ciclo de la EPICS*

“En la USMP, poco a poco fui aprendiendo más de mi carrera y en esa tarea fueron los profesores quienes jugaron un rol muy importante, ya que nos retan a ir más allá de lo que nos enseñan, a investigar para mejorar nuestra formación, mientras nos convertimos en buenos profesionales”.



*Verónica Antuanet Varas Bohorquez
Estudiante de 7mo ciclo de la EPICS*

ACREDITACIONES

El programa Profesional de Ingeniería de Computación y Sistemas-USMP ha logrado el reconocimiento a su alta calidad a través de la acreditación internacional con ASIIN, acreditadora alemana y una de las más prestigiosas de Europa para programas de ingeniería, informática y ciencias básicas, con reconocimiento en los países miembros del espacio europeo de educación superior a través de su etiqueta EURO-Inf.

En el ámbito nacional nuestro programa está acreditado por ICACIT [Instituto de Calidad y Acreditación de Programas de Computación, Ingeniería y Tecnología], a través del Comité de Acreditación en Computación [CAC]. Asimismo, el programa se encuentra reconocido por SINEACE.

La Universidad de San Martín de Porres ha obtenido la licencia institucional por la Superintendencia Nacional de Educación Superior Universitaria [SUNEDU], que garantiza la calidad educativa de todas nuestras carreras.





INFRAESTRUCTURA Y EQUIPOS

La Escuela Profesional de Ingeniería de Computación y Sistemas [EPICS] de la Universidad de San Martín de Porres [USMP], cuenta con un moderno campus que alberga seis pabellones: Estudios Generales, Especialidades, FIA-DATA, Laboratorios, Biblioteca y Coliseo, diseñados de acuerdo con todos los criterios de seguridad y comodidad para los docentes y alumnos.

Los laboratorios están equipados con la última tecnología, seleccionada de acuerdo con los objetivos de la Escuela Profesional de Ingeniería de Computación y Sistemas.

Cuenta con áreas de estudio e investigación para los estudiantes en el pabellón de la biblioteca, en donde también existe un auditorio, cafetería y una sala de reuniones.

La Escuela Profesional de Ingeniería de Computación y Sistemas cuenta con:

- Zonas de descanso, áreas verdes, coliseo y gimnasio.
- Laboratorio de Inteligencia Artificial y Robótica.
- Laboratorio de Base de Datos e Inteligencia de Negocios.
- Laboratorio de Internetworking.
- Centro de Investigación.
- Laboratorio de Investigación de Software y Tecnología Interactiva [LABSTI].
- Club de Robótica.
- FIA-DATA.
- Aulas Isópticas.



GRADUADOS EXITOSOS



Bélgica De La Torre Guevara

Cloud Solutions Architect en Corporación SAPIA (antes COSAPIDATA), líder en servicios de tecnología de información y Partner Microsoft Gold categoría LSP dentro del mercado peruano. Especialista en tecnología "nube" de las más prestigiosas marcas del mercado como Microsoft, Amazon, Google, Huawei, entre otras.

Ha participado en el desarrollo de proyectos enfocados a adopción de nube en diferentes empresas del mercado local. Es reconocida "Partner de Microsoft" por ser la primera mujer en Latinoamérica en obtener la certificación de Azure Solutions Architect Expert durante el programa Mentoring Microsoft.



Jorge Luis Limo Arispe

Software Architect Senior en Oxiyen LLC, empresa estadounidense orientada al desarrollo de soluciones empresariales, actualmente se encuentra liderando la creación de soluciones digitales e integraciones continuas para empresas de gestión en la cadena de suministro profesional en EEUU [B2B].



Alvaro Yuri Wong Chang

Gerente de Cuentas en la empresa Hewlett Packard Enterprise, líder en la entrega de plataformas tecnológicas como servicio desde el borde hacia la nube a nivel mundial, cuenta con especializaciones de "Marketing y Ventas" y "Gerencia Comercial".



USMP
UNIVERSIDAD DE
SAN MARTÍN DE PORRES

Facultad de
Ingeniería y
Arquitectura

Escuela Profesional de Ingeniería de Computación y Sistemas

Av. La Fontana 1250, Urb. Santa Patricia II etapa - La Molina

Teléfono: 208-6000 Anexo: 1122

E-mail: sistemas@usmp.pe

Consultas e información: fia@usmp.pe

Visitas guiadas: visitasfia@usmp.pe

Página web: www.usmp.edu.pe

Informes de admisión

Teléfono: 748-5141

E-mail: admission@usmp.pe

WhatsApp de Admisión: 956 465 741 / 7483070

Inscripciones online

www.admision.usmp.edu.pe

Edición 07



[/admision usmp](https://www.facebook.com/admision.usmp)



[@admionusmp](https://www.instagram.com/admionusmp)